

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

BOHATER	
Imię:	Gunnar Baumann
Rasa:	Człowiek
Obecna profesja:	Tropiciel
Poprzednia profesja:	

OPIS BOHATERA	
Wiek:	Płeć:
Kolor oczu:	Waga:
Kolor włosów:	Wzrost:
Znak gwiazdny:	Rodzeństwo:
Miejsce urodzenia:	
Znaki szczególne:	

CECHY									
Cechy główne:	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd	
Początkowa	40	60	40	40	55	50	50	35	
Schemat Rozwoju									
Aktualna									
Cechy drugorzędne	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP	
Początkowa	2/3	16	4	4	5				
Schemat Rozwoju									
Aktualna									

BRONĲ						
Nazwa	Obc.	Kategoria	Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cechy oręża
Miecz			S			
Długi łuk			3	60m	Akcja	przebijający zbroję
6x Nóż rzucany			S-3	12m	Akcja	
Nóż Bojowy			S-2			
Bicz			S-4	6m	Akcja	unierucham., szybki
Arkan			X	8m	Akcja	unieruchamiająca

PANCERZ			
Opancerzenie proste			
Typ pancerza	skórzniá	Punkty zbroi	1 PZ
Opancerzenie złożone			
Typ pancerza	Obc.	Lokacja ciała	PZ

GRACZ	
Imię:	Mistrz Gry:
Kampania:	Rok kampanii:

PUNKTY DOŚWIADCZENIA	
Obecne:	Razem:

RUCH W WALCE		
Ruch/odwrot:	Szarża:	Bieg:

PUNKTY ZBROI			
Głowa		Korpus	
1		1	
01 - 15		56 - 80	
Prawa ręka		Lewa ręka	
1		1	
16 - 35		36 - 55	
Prawa noga		Lewa noga	
1		1	
81 - 90		91 - 00	

ZESTAWIENIE AKCJI			
Akcje podstawowe	Typ	Akcje podstawowe	Typ
Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja
Przeładowanie	Różnie	Odepchnięcie	Akcja
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja
Rzucanie zaklęcia	Różnie	Ostrożny atak	Akcja podwójna
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna
Wstawianie/		Skok	Akcja podwójna
Dosiadanie wierzchowca	Akcja	Szaleńczy atak	Akcja podwójna
Wycelowanie	Akcja		
Wykorzystanie umiejętności	Różnie		
Zwykły atak	Akcja		

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

UMIEJĘTNOŚCI

Podstawowe	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Charakteryzacja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Dowodzenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Hazard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Jeździectwo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Mocna głowa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Opieka nad zwierzętami	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Plotkowanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Pływanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Powożenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Przekonywanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Przeszukiwanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Skradanie się	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Spostrzegawczość	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Sztuka przetrwania	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Targowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Ukrywanie się	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wioślarstwo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wspinaczka	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wycena	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Zastraszanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

Zaawansowane	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Nawigacja	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Sekretny Język Łowców	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Sekretne Znaki: Łowców + Zwiadowców	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Tropienie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Unik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wiedza: (Kulty Chaosu)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wiedza: (Księstwa Graniczne)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wiedza: (Puszcze Księstwa Arnalos)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Zastawianie Pułapek	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

ZDOLNOŚCI

Zdolność	Opis
Bardzo Szybki	_____
Błyskawiczne Przetadowanie	_____
Broń specj. długi łuk + rzucana + unieruchamiająca	_____
Strzał Mierzony	_____
Strzał Precyzyjny	_____
Szybkie Wyciągnięcie	_____
Wędrowiec	_____
Wyczucie Kierunku	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

WYPOSAŻENIE

Przedmiot	Obc.	Opis
Długi Łuk	_____	_____
Miecz	_____	_____
Nóż Bojowy	_____	_____
Skórznia	_____	_____
6x Noże do Rzucania	_____	_____
Mikstura Lecznicza (4Pż)	_____	_____
Arkan	_____	_____
Zatruta Strzała	_____	_____
Zatruty Sztylet	_____	_____
20 strzał	_____	_____
Zaklęty Medalion	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

PIENIĄDZE

Złote korony (zk) 20

Srebrne szylingi (s)

Mosiężne pensy (p)